

Matiss CASES

Designer produit & interactif

matiss.cases@gmail.com

Formations

RNCP39524

DSAA design Produit (niveau 7)

Villefontaine • 2024-2026

DNMADe Numérique (niveau 6)

interaction & expérimentation

Villefontaine • 2021-2024

Compétences

Designer

- Recherche de l'existant
- Entretien
- Scénario d'usage
- Cahier d'idées
- tests utilisateurs

Maker

- Bricolage
- Découpe laser
- Fraiseuses numériques
- Axidraw
- Impression 3D FDM, SLA, Polyjet
- Prototypage électronique

Numérique

- Code créatif
- Arduino
- Figma

Logiciels

- Solidworks
- Rhino
- Fusion 360
- Suite Adobe
- Inkscape
- Blender

Artisan

- Pratique de la poterie chez un potier

Langues

- Anglais
- Allemand

Centres d'intérêt

- La domotique
- Le low-Tech
- L'UI/UX
- Les science humaines

Expériences

Ibride - Apprentissage 1 an

Fontain • 2025-2026

Conception et prototypage de mobilier au sein d'un studio d'édition : développement d'un paravent-luminaire, adaptation technique de produits existants, maquettes pour Maison&Objet et recherche sur l'identité de la marque. Prototypage laser et CNC.

EDF pulse design- Stage de 1 mois

Fontainebleau & Paris • Mai 2025

Réalisation d'un stage au sein de l'équipe d'EDF Pulse Design • Découverte du design intégré et du design comme outil d'exploration
▪ Participation à plusieurs missions de l'équipe • Lancement de mes recherches de mémoire sur "la gestion de l'eau et son partage", en collaboration avec la structure

Enedis x EDF - R&D

Villefontaine & Saclay • Octobre 2024

Projet de recherche et développement commandé par Enedis en collaboration avec EDF autour de la thématique de la transition énergétique. • Découverte du fonctionnement et de la gestion d'EDF et d'autres centres de recherche sur Saclay • collaboration et co-crédation avec des employés d'Enedis et d'EDF durant une journée

Fluidy (cabinet d'expertise IoT) - Apprentissage 1 an

Volvic • 2023-2024

Conception d'objet • Réalisation de comportements d'objets connectés (IHM) • Modélisation 3D • Rendus réalistes de projets d'IoT
▪ Élaboration d'UX/UI pour la création de site • Conception et prototypage de packaging, notice & quick starter • prototypage rapide • facilitation graphique • identité graphique

"Scientific game jam" & festival Double science

Grenoble • mars 2023

Création d'un jeu en équipe sur la "supraconductivité" en collaboration avec un doctorant du CEA (Timothée Vasina). • Échange sur la supraconductivité avec le doctorant et recherche sur la vulgarisation d'une notion scientifique en un jeu
Réalisation des visuels du jeu • Obtention du Prix Science Française de Physique & participation au festival "Double Science" à Paris pour présenter et faire tester le jeu.

Participation à l'événement Super Demain 2022

Lyon • novembre 2022

« Blind mission » : conception et production d'un jeu vidéo pour 6-12 ans autour de l'absence de sens et de la collaboration • Réflexion et production de la forme du dispositif interactif • Présentation et médiation durant l'évènement "Super demain"

Stage de 2 semaines chez un artisan graveur

Lyon • Juillet 2022

Découverte des techniques de gravure & découpe, et d'une gestion d'entreprise