

Designer produit & interactif



Étudiant en 1^{ère} année d'un DSAA Produit à Villefontaine (38), je recherche un apprentissage pour la rentrée en Septembre 2025

Formations

RNCP39524

DSAA design Produit × design interactif (niveau 7)

Villefontaine • 2024

DNMADe Numérique (niveau 6)

interaction & expérimentation

Villefontaine • 2021-2024

Compétences

Designer

- Recherche de l'existant
- Entretien
- Scénario d'usage
- Cahier d'idées
- tests utilisateurs

Maker

- Bricolage
- Découpes laser
- Fraiseuses numériques
- Axidraw
- Impression 3D FDM, SLA, Polyjet
- Prototypage électronique

Numérique

- Code créatif
- Arduino
- Figma

Logiciels

- Solidworks
- Rhino
- Fusion 360
- Suite Adobe
- Inkscape
- Blender

Artisan

- Pratique de la poterie chez un potier

Langues

- Anglais
- Allemand

Centres d'intérêt

- La domotique
- Le low-Tech
- L'UI/UX
- Les science humaines

Expériences

EDF pulse design- Stage de 1 mois et partenariat mémoire

Fontainebleau & Paris • Mai 2025

- Réalisation d'un stage au sein de l'équipe d'EDF Pulse Design
- Découverte du design intégré et du design comme outil d'exploration
- Participation à plusieurs missions de l'équipe
- Lancement de mes recherches de mémoire sur "la gestion de l'eau et son partage", en collaboration avec la structure

Enedis × EDF - R&D

Villefontaine & Saclay • Octobre 2024

- Projet de recherche et développement commandé par Enedis en collaboration avec EDF autour de la thématique de la transition énergétique.
- Découverte du fonctionnement et de la gestion d'EDF et d'autres centres de recherche sur Saclay
- collaboration et co-crédation avec des employés d'Enedis et d'EDF durant une journée

Fluidy (cabinet d'expertise IoT) - Apprentissage 1 an

Volvic • 2023-2024

- Conception d'objet
- Réalisation de comportements d'objets connectés (IHM)
- Modélisation 3D
- Rendus réalistes de projets d'IoT
- Élaboration d'UX/UI pour la création de site
- Conception et prototypage de packaging, notice & quick starter
- prototypage rapide
- facilitation graphique
- identité graphique

"Scientific game jam" & festival Double science

Grenoble • mars 2023

- Création d'un jeu en équipe sur la "supraconductivité" en collaboration avec un doctorant du CEA (Timothée Vasina).
- Échange sur la supraconductivité avec le doctorant et recherche sur la vulgarisation d'une notion scientifique en un jeu
- Réalisation des visuels du jeu
- Obtention du Prix Science Française de Physique & participation au festival "Double Science" à Paris pour présenter et faire tester le jeu.

Participation à l'événement Super Demain 2022

Lyon • novembre 2022

- « Blind mission » : conception et production d'un jeu vidéo pour 6-12 ans autour de l'absence de sens et de la collaboration
- Réflexion et production de la forme du dispositif interactif
- Présentation et médiation durant l'évènement "Super demain"

Stage de 2 semaines chez un artisan graveur

Lyon • Juillet 2022

- Découverte des techniques de gravure & découpe, et d'une gestion d'entreprise

WWOOFing de 3 semaines

Royaume-Uni • Aout 2022

- Découverte de techniques d'artisanat (poterie, tissage, vannerie)
- pratique de l'anglais durant tout le séjour